



## **REGULAMIN X EDYCJI MORAWICKIEJ LIGI FUTSALU PIĄTEK PIŁKARSKICH, PUCHARU LIGI MLF oraz SUPERPUCHARU LIGI MLF**

**(o Puchar Burmistrza Miasta i Gminy Morawica)**

**Sezon 2023/2024**

### **§ 1**

#### **Postanowienia ogólne**

1. Celem rozgrywek **Morawickiej Ligi Futsal** (w skrócie **MLF**), **Pucharu Ligi Morawickiej Ligi Futsal** (w skrócie **Pucharu MLF**) oraz **Superpucharu Morawickiej Ligi Futsal** (w skrócie **Superpuchar MLF**) jest popularyzacja halowej piłki nożnej odmiana „Futsal” wśród mieszkańców miejscowości z Miasta i Gminy Morawica oraz firm i instytucji działających na terenie Miasta i Gminy Morawica, jako formy aktywnego wypoczynku.

2. Do w/w rozgrywek sezonu 2023/2024 organizowanych przez Zakład Gospodarki Komunalnej i Rekreacji w Morawicy Sp. z o.o. (w skrócie ZGKiR) na zlecenie Miasta i Gminy Morawica mogą zgłaszać się drużyny amatorskie reprezentujące miejscowości, firmy i instytucje z terenu Miasta i Gminy Morawica, oraz zespoły z zewnątrz tylko w przypadku gdy są wolne miejsca w rozgrywkach.

3. Wszystkie mecze Morawickiej Ligi Futsal będą odbywać się w Bilczy: w hali sportowej „Bilcza” przy ulicy Szkolnej 1, w terminach wyznaczonych przez organizatora:

- a. W większości w **soboty** po godzinie **15:00** (lub innej zaznaczone poniżej):
  - 11 listopada 2023r.; od godziny 16:00;

- 18 listopada 2023r.;
- 9 grudnia 2023r.;
- 16 grudnia 2023r.; od godziny 17:15;
- 23 grudnia 2023r.; od godziny 14:15;
- 30 grudnia 2023r.; od godziny 14:00;
- 6 stycznia 2024r.;
- 13 stycznia 2024r.;
- 20 stycznia 2024r.;
- 27 stycznia 2024r.;

**b. Termin niedzielne:**

- 3 grudnia 2023r.; od godziny 15:00;
- 17 grudnia 2023r.; od godziny 12:45;

**Zakończenie rozgrywek planowane jest na 27 stycznia lub 3/4 luty 2024 roku.**

4. Wyniki, strzelcy, tabele, terminarze, komunikaty dyscyplinarne, galeria zdjęć i inne informacje będą publikowane na stronie Miasta i Gminy Morawica: [www.morawica.pl](http://www.morawica.pl); Fanpage FB MLF; stronie Hali Sportowej Bilcza i spółki ZGKiR:

[www.koralmorawica.pl/hala\\_sportowa\\_bilcza/aktualnosci.html](http://www.koralmorawica.pl/hala_sportowa_bilcza/aktualnosci.html) i na łamach miesięcznika „[Wiadomości Morawickie](#)”. Także na stronie [www.kieleckapilka.pl](http://www.kieleckapilka.pl) w zakładce Ligi Halowe w lewym menu.

5. Uczestników w/w rozgrywek obowiązują przepisy gry w piłkę nożną w Futsal, przepisy PZPN oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu.

**6. Uczestnicy:** W rozgrywkach sezonu 2023/2024 roku uczestniczy 16 zespołów podzielonych na dwa szczeble rozgrywkowe I ligę - 8 zespołów oraz II ligę – 8 zespołów (pierwszeństwo zgłoszeń przysługiwało zespołom uczestniczącym w poprzednich sezonach MLF i rozgrywkach gminnych) wg kolejności zajętych miejsc w sezonie 2022/2023. W przypadku nieprzystąpienia zespołu z rozgrywek jego miejsce w I lidze mogą zająć kolejne zespoły z II ligi lub nowy uczestnik. **Skład uczestników:**

**Morawicka Liga Futsalu** (wg kolejności z ostatniego sezonu)

**I liga:**

- CUPRA AUTORUD – mistrz VIII edycji (wcześniej CUPRA AUTORUD MOTO-TRACK Brzeziny),
- CERAMIK MUREXIN Bilcza,
- HERCU Radomice,
- ALBATROSI Morawica – reaktywacja,
- NEBULONES – awans z II ligi,
- WHITE LABEL PAWLIK REMONTY – awans z II ligi,
- 4 FUN TEAM – awans z II ligi (wcześniej MEXICANA ECOWISE Morawica),
- DAFI DRINK TEAM – awans z II ligi (wcześniej DT Bilcza),

**II liga:**

- SOCCER CITY GS PROAUTO – spadek z I ligi (wcześniej SOCCER CITY Chmielowice),
- CUPRA AUTORUD II – (wcześniej CUPRA AUTORUD MOTO-TRACK II Brzeziny),

- TSUNAMI Siekierno,
- FC GALACTIK,
- LZS BŁYSKAWICA Chałupki,
- KS GROM – beniaminek,
- GRONO TEAM – beniaminek,
- JUMAR TECHNIKA DIAMENTOWA MORAVIA – beniaminek.

## § 2

### Zasady uczestnictwa w rozgrywkach Morawickiej Ligi Futsal (MLF)

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 15 rok życia (zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 roku życia zobowiązani są do dostarczenia **druku „OŚWIADCZENIA - ZGODA RODZICÓW niepełnoletniego uczestnika Morawickiej Ligi Futsal”** wg wzoru druku organizatora – **załącznik nr 1**). Druk można pobrać ze strony Miasta i Gminy Morawica: [www.morawica.pl](http://www.morawica.pl); lub strony Hali Sportowej Bilcza: [www.koralmorawica.pl/hala\\_sportowa\\_bilcza/aktualnosci.html](http://www.koralmorawica.pl/hala_sportowa_bilcza/aktualnosci.html), zostanie także wysłany na wskazany przez przedstawiciela zespołu adres e-mail.

2. Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach Morawickiej Ligi Futsal jest zgłoszenie drużyny i dostarczenie organizatorowi listy zawodników wraz z podaniem osoby odpowiedzialnej za drużynę zgodnie z **drukiem ZGŁOSZENIE ZESPOŁU do MLF** przed pierwszym meczem. Pełnoletni zawodnicy zgłoszeni na liście obowiązkowo składają **wypełnione i podpisane „Oświadczenia uczestnika pełnoletniego Morawickiej Ligi Futsal”** według wzoru druku organizatora (**załącznik nr 2**). Druki można pobrać ze strony Miasta i Gminy Morawica: [www.morawica.pl](http://www.morawica.pl); lub strony Hali Sportowej Bilcza: [www.koralmorawica.pl/hala\\_sportowa\\_bilcza/aktualnosci.html](http://www.koralmorawica.pl/hala_sportowa_bilcza/aktualnosci.html), zostanie także wysłany na wskazany przez przedstawiciela zespołu adres e-mail.

3. Każda drużyna przystępująca do rozgrywek w Morawickiej Ligi Futsal zobowiązana jest do wpłacenia kwoty startowej oraz kaucji uczestnictwa w wysokości 100 zł. **Wpłata najpóźniej przed pierwszym meczem.**

4. **W meczach Morawickiej Ligi Futsal mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni do w/w rozgrywek na liście zgłoszeniowej** (lista wg podanego wzoru) dostarczonej najpóźniej przed pierwszym meczem. Lista zgłoszeniowa powinna zawierać nazwisko i imię, datę urodzenia, podpis zawodnika biorącego udział w rozgrywkach, numer z który gra na koszulce. **Zespół liczy maksymalnie 20 zawodników wpisanych na listę zgłoszeniową przed startem rozgrywek; ewentualne uzupełnianie listy (do możliwych 20 - wolne miejsca), można zgłaszać do rozpoczęcia ostatniego meczu. Brak możliwości wykreślenia zawodników – tylko po przekazaniu zaświadczenia lekarskiego o „kontuzji” wykreślanego zawodnika.**

5. **Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie** biorącej udział w rozgrywkach Morawickiej Ligi Futsal. Jeżeli zawodnik figuruje na kilku listach zbiorczych to uznaje się go za uprawnionego do gry w tym zespole, w którym rozegrał pierwsze spotkanie. **W przypadku wycofania się zespołu**, zawodnik może dołączyć do innego zespołu pod warunkiem, iż wycofywany zespół nie rozegrał więcej niż połowa spotkań w danej lidze. **Wyjątek stanowi** zgłoszenie przez firmę/instytucję/mieszkańców dwóch zespołów, które biorą udział w rozgrywkach pod tą samą nazwą, a rozróżnieniem jest cyfra rzymska np.: Cupra Autorud i

Cupra Autorud II. W takim przypadku: **2 zawodników**, którzy uczestniczyli w meczu I zespołu może grać w II zespole (wyjaśnienia poniżej). Jeżeli I zespół w danym terminie nie rozgrywa meczu to w II zespole mogą grać tylko 2 zawodnicy, którzy uczestniczyli w ostatnim meczu I zespołu w danym sezonie rozgrywkowym. **Limit:** Zawodnik może zagrać maksymalnie 75% (21 meczy) ligowych obu zespołów. W Pucharze MLF oba w/w zespoły zgłaszają dwie odrębne listy.

**Wyjaśnienia do punktu 5 ad. gdy dana firma/instytucja/mieszkańcy zgłaszają dwa zespoły:**

- **Do rozgrywek Pucharu MLF** każda z drużyn zgłasza odrębną listę. Tzn. także zespoły Cupra Autorud i Cupra Autorud II mają odrębne listy. Każdy z zawodników uczestników Pucharu MLF gra tylko w jednym zespole,
- **W meczach ligowych pierwszych zespołów** tj. Cupra Autorud mogą grać **wszyscy** zgłoszeni na liście zbiorczej wraz z uzupełnionym załącznikiem nr 1 lub 2 do regulaminu rozgrywek zawodnicy danego zespołu,
- **W meczach ligowych drugich zespołów** tj. Cupra Autorud II mogą grać zgłoszeni na liście zbiorczej wraz z uzupełnionym załącznikiem nr 1 lub 2 do regulaminu rozgrywek zawodnicy, którzy **nie uczestniczyli w ostatnim meczu** ligowym pierwszego zespołu (tj. Cupra Autorud) oraz **maksymalnie 2 zawodników, którzy uczestniczyli** w ostatnim meczu ligowym pierwszego zespołu (tj. Cupra Autorud),
- **Napomnienia (żółte kartki)** dla zawodników zespołów zgłoszonych na listach zgłoszeniowych, uczestniczących w rozgrywkach ligowych **sa sumowane**. Tj. otrzymane żółte kartki zarówno w meczach 1 jak i 2 ligi **oznaczają pauzę** po 3, 6, 8 i kolejnej żółtej kartce zgodnie z § 4 pkt. 3 niniejszego regulaminu. Zawodnicy Cupra Autorud i Cupra Autorud II otrzymują kary pauzy **w wymiarze jednej kolejki** tj. pauza 1 meczu obowiązuje zarówno w 1 jak i 2 lidze. Zawodnik może zagrać dopiero po odbyciu się po jednym meczu zespołu w 1 i 2 lidze.
- **Żółte kartki** liczą się tylko w danych rozgrywkach, tj. otrzymana w MLF liczy się do MLF, otrzymana w Pucharze MLF liczy się w Pucharze MLF.
- **Bezpośrednia czerwona kartka** otrzymana przez zawodnika otrzymana w meczu Morawickiej Ligi Futsalu lub Pucharze Morawickiej Ligi Futsalu skutkuje **odsunięciem zawodnika** na ilość meczy (w zależności od przewinienia) **obowiązującą zarówno w rozgrywkach MLF jak i Pucharu MLF** w zależności od terminarza rozgrywek. Zawodnicy Cupra Autorud i Cupra Autorud II otrzymują kary pauzy - **odsunięcia zawodnika** na ilość meczy (w zależności od przewinienia) **obowiązującą zarówno w rozgrywkach MLF jak i Pucharu MLF** w zależności od terminarza rozgrywek. Pauza obowiązuje zarówno w 1 jak i 2 lidze. Zawodnik może zagrać dopiero po odbyciu w takiej samej liczbie meczy zespołu w 1 i 2 lidze.

**Przykłady** odnośnie meczów ligowych drugich zespołów – rywale fikcyjni:

- W meczu **Cupra Autorud II z Przykładowy Zespół** w dniu 11 listopada o godzinie 11:00 mogą zagrać zgłoszeni na liście zbiorczej obu zespołów Moto-Truck Netbik wraz z uzupełnionym załącznikiem nr 1 lub 2 do regulaminu rozgrywek zawodnicy (wyjątek z uwagi na pierwszy mecz w sezonie),
- W meczu **Cupra Autorud II z Wspaniała Ekipa** w dniu 18 listopada o godzinie 12:00 mogą zagrać zgłoszeni na liście zbiorczej wraz z uzupełnionym załącznikiem nr 1 lub 2 do

regulaminu rozgrywek zawodnicy, którzy nie uczestniczyli w ostatnim meczu ligowym pierwszego zespołu tj. o godzinie 11:0 w dniu 18 listopada, kiedy będzie grał Cupra Autorud z Potencjalny Mistrz oraz maksymalnie 2 zawodników uczestniczących w tym meczu.

6. **Stroje:** Drużyny przystępujące do gry powinny **posiadać jednolite stroje** (koszulki z numerami) oraz obuwie do gry w hali (w miarę możliwości z jasną podeszwą). Zaleca się żeby każdy zawodnik grał w czasie całych rozgrywek MLF z tym samym numerem na koszulce. **Gdy zespoły mają podobne barwy strojów meczowych:**

- **Puchar MLF oraz SuperPuchar MLF:** sędzia zarządza losowanie przed meczem i wskazuje po nim, który zespół nakłada „narzutki”. Wyjątek stanowi fakt, gdy jedna z drużyn nie posiada swoich kostiumów w jednym kolorze, wtedy automatycznie zakłada ona narzutki,
- **Mecze Ligowe MLF:** „Narzutki” zakłada zespół wpisany w terminarzu jako „goście” – drugi w kolejności zespół. Wyjątek stanowi fakt, gdy jedna z drużyn nie posiada swoich kostiumów w jednym kolorze, wtedy automatycznie zakłada ona narzutki.

**Zabronione jest granie uczestników w długich spodniach (nie dotyczy bramkarzy).**

7. Każdy zawodnik przystępujący do meczu musi posiadać dokument tożsamości (dowód osobisty, prawo jazdy lub inny ważny dokument ze zdjęciem) w razie ewentualnej weryfikacji.

8. Mecze Morawickiej Ligi Futsalu odbywają się według terminarza opracowanego przez organizatorów. Terminarz jest dostępny na stronie Miasta i Gminy Morawica: [www.morawica.pl](http://www.morawica.pl); i stronie Hali Sportowej Bilcza: [www.koralmorawica.pl/hala\\_sportowa\\_bilcza/aktualnosc.html](http://www.koralmorawica.pl/hala_sportowa_bilcza/aktualnosc.html) oraz stronie [www.kieleckapilka.pl](http://www.kieleckapilka.pl) oraz na profilu FB MLF.

9. Terminy i godziny meczów wyznaczone przez organizatorów i podane do wiadomości są **ostateczne** (dzień przed następną kolejką na w/w stronach). **O braku możliwości rozgrywania meczu w wyznaczonym terminie opiekun drużyny powiadamia organizatora ligi najpóźniej na 14 dni przed planowanym terminem meczu (każdemu z zespołów przysługuje jedna taka zmiana w sezonie– nie dotyczy ostatniej kolejki).** Późniejsze zgłoszenia nie zostanie uwzględniona w terminarzu rozgrywek (hala wynajęta jest na określone terminy- i one nie ulegają zmianie).

### § 3

#### Najważniejsze przepisy gry w Morawickiej Lidze Futsalu

W rozgrywkach obowiązywać będą przepisy gry PZPN w piłkę nożną oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu:

1. Zawody rozgrywane będą w hali na boisku do piłki ręcznej piłką halową firmy Select.
2. Bramki o wymiarach 3m x 2m.

3. Mecze trwają 2x15 min. z przerwą na zmianę połowy boiska.

4. **Zatrzymywanie czasu** przez sędziego stolikowego występuje tylko w n/w przypadkach:

- Wyjście piłki na trybuny lub na korytarz na końcach hali (**automatyczne zatrzymanie**),
- W ostatniej minucie spotkania, tj. w I i II lidze oraz Pucharze MLF, SuperPucharze MLF **od 29.00** minuty przy wynikach remisowych, np. 1:1 lub przy przewadze jednej bramki przez jedną z drużyn, np. 1:0, 4:3 (**automatyczne zatrzymanie**),
- **Na wniosek sędziego**, np. kontuzja zawodnika lub inne wyjątkowe sytuacje.

5. W jednym meczu w danej drużynie może wystąpić max. 15 zawodników. Maksymalnie 20 zawodników liczy cała drużyna przez cały sezon MLF (nie dotyczy zespołów z rezerwami gdzie max. 30 zawodników cały sezon).

6. W grze bierze udział po 5 zawodników w tym bramkarz. Najmniejsza ilość zawodników biorących udział w grze – **3, w tym bramkarz**.

7. **Wymiany** zawodników są dozwolone w czasie meczu tylko i wyłącznie w strefie wymian. Za prawidłową zmianę uznaje się, gdy zawodnik biorący udział w grze opuści boisko a w jego miejsce wejdzie zawodnik rezerwowy. Jeżeli zawodnik rezerwowy wejdzie wcześniej, niż opuścił wymieniany zawodnik- **sędzia pokazuje takiemu zawodnikowi rezerwowemu żółtą kartkę**. A grę wznowia zgodnie z przepisami. Dozwolona jest wielokrotna wymiana zawodników w jednym meczu (tzw. „zmiany hokejowe”). **Zmiana bramkarza tylko po wcześniejszym zgłoszeniu sędziemu** prowadzącemu zawody znajdującemu się bliżej strefy zmian. Zawodnik zastępujący bramkarza musi być zidentyfikowany i posiadać koszulkę (lub narzutkę) w innym kolorze niż zawodnicy drużyn uczestniczących w tych zawodach.

8. Piłka **jest w grze** jeżeli nie odbije sufitu lub innego przedmiotu lub nie wyjdzie poza pole gry tj. linię bramkową lub linię boczną.

9. Piłka **nie jest w grze** jeżeli wyjdzie poza linię bramkową/boczną lub odbije się sufitu lub innego przedmiotu.

10. Po wyjściu piłki na aut, następuje wznowienie gry **nogą z linii bocznej** w miejscu gdzie piłka opuściła pole gry. Dokładne miejsce wznowienia gry wskazuje jeden z sędziów prowadzących zawody. Przed każdym wznowieniem gry **piłka nie może być w ruchu**. W/w wznowienie jest rzutem wolnym pośrednim. Rzuty z rogu według przepisów PZPN. W przypadku odbicia piłki od sufitu - wznowienie gry rzutem pośrednim z linii bocznej przez drużynę przeciwną w miejscu wskazanym przez sędziego zawodów analogicznie jak przy autach. **Czas na wznowienie gry max. 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki.**

11. **Odległość** broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania wznowienia, rzutów wolnych i różnych **wynosi 5m od piłki**. *Przeciwnik, który nieprzepisowo przeszkadza lub rozprasza wykonawcę rzutu – włącznie ze skracaniem odległości 5 metrów od miejsca wykonania rzutu – zostanie napomniany za niesportowe zachowanie. Jeżeli rzut został już wykonany, sędzia zarządza rzut wolny pośredni.*

12. Pole karne wyznacza linia ciągła (półkole). Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m.

13. **Wznowienie gry** (z punktu środkowego) przy rozpoczęciu meczu, drugiej połowy lub po stracie bramki wykonuje się w dowolnym kierunku.

14. Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze czasowe.

a) **żółta kartka** – zawodnik ukarany nie opuszcza pola gry,

b) **czerwona kartka** – zawodnik ukarany zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce **może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut lub stracie bramki**. Ukarany zawodnik nie może grać w najbliższym meczu swojej drużyny. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za przewinienie z Artykułu 12 „Przepisów gry w piłkę nożną” PZPN np. brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne niesportowe zachowanie zawodnika powoduje, że zostaje on ukarany karą dyskwalifikacji od 3 meczów do całkowitego wykluczenia z rozgrywek. Sędzia po zawodach wpisuje do sprawozdania powód wykluczenia zawodnika (dla zastosowania odpowiednich sankcji dyscyplinarnych przez organizatora).

c) **zawodnik ukarany drugą żółtą kartką**, a w konsekwencji czerwoną kartką zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce **może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut lub stracie bramki**.

15. **Zespół, który gra w osłabieniu może być uzupełniony przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki według następujących zasad :**

a) jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę to drużyna z 4 zawodnikami może uzupełnić skład

b) jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka to oba zespoły nie uzupełniają składu

c) jeżeli 5 zawodników gra przeciw 3-emu zawodnikom lub 4-ech przeciw 3-emu i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę to zespół z 3-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika

d) jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i padnie bramka to zespoły nie uzupełniają składów

e) jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki.

16. **Gra wślizgiem jest niedozwolona**. Interpretacja : zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający) oprócz bramkarza we własnym polu karnym pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły.

a) gra wślizgiem w zasięgu gry ( kontakt z przeciwnikiem ) – rzut wolny bezpośredni lub rzut karny w zależności od miejsca przewinienia;

b) gra wślizgiem w zasięgu gry (bez kontaktu z przeciwnikiem) traktowany jest jako gra niebezpieczna – rzut wolny pośredni z miejsca wskazanego przez sędziego zawodów,

c) gra wślizgiem poza zasięgiem gry – sędzia zezwala na kontynuowanie gry.

Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki (ataku wślizgiem) podejmuje sędzia prowadzący zawody.

**17. Dotyczy gry z bramkarzem.**

**Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z przewinień :**

a) po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie przekroczyła ona linii środkowej lub nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,

b) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,

c) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego przez współpartnera

d) dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy

18. Bramkarz nie może ponownie zagrać piłki nogą lub ręką zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika albo nie przekroczy linii środkowej boiska. Naruszenie tego przepisu powoduje **przyznanie drużynie przeciwnej rzutu wolnego pośredniego z miejsca przewinienia**, a jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

19. **Bramka jest zdobyta**, gdy piłka całym obwodem przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką, zakładając, że zawodnik drużyny, która zdobyła bramkę nie rzucił, nie niósł lub celowo nie zagrał piłki ręką lub ramieniem (dotyczy również bramkarza) i nie naruszył wcześniej w jakikolwiek sposób Przepisów gry. Bramkarz nie może zdobyć bramki ręką.

20. **Rzut wolny bezpośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej**, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień w sposób uznany przez sędziego za nierozważny, lekkomyślny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

a) kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,

b) podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi, zarówno poprzez wślizg, jak i atak z przodu lub z tyłu przeciwnika,

c) atakuje przeciwnika ciałem,

d) uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,

e) atakuje przeciwnika nogami,

f) popycha przeciwnika,

g) trzyma przeciwnika,

h) pluje na przeciwnika,

i) za pomocą wślizgu atakuje piłkę będącą w posiadaniu (lub usiłującego zagrać) przeciwnika (oprócz bramkarza we własnym polu karnym) i uwzględniając, że nie gra on w sposób lekkomyślny, nierozważny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły,

j) rozmyślnie dotyka piłkę ręką, oprócz bramkarza we własnym polu karnym.



## Powyżej wymienione przewinienia są akumulowane.

21. Rzut karny przyznaje się, jeżeli jedno z powyższych przewinień zostaje popełnione przez zawodnika w jego własnym polu karnym, niezależnie od położenia piłki, zakładając że w momencie przewinienia piłka była w grze. **Bramkarz podczas rzutu karnego stoi na linii bramkowej do momentu poprawnego wprowadzenia piłki do gry.**

22. **Faule akumulowane** – obejmują faule karane **rzutami wolnymi bezpośrednimi lub rzutami karnymi** za przewinienia wymienione w pkt.20 oraz w artykule XII Przepisów Gry w Futsal. Pierwsze trzy faule akumulowane popełnione przez każdą drużynę podczas jednej połowy jest rejestrowane przez sędziów zawodów (sędziego czasowego)- po zarejestrowaniu trzeciego faulu sędzia czasowy daje krótki sygnał syreny. A sędziowie pokazują przy sygnale dźwiękowym trzy palce w celu komunikacji, że to ostatni faul bez konsekwencji.

## Korzyść przy faulach akumulowanych (art. 13, punkt 4 Przepisy Gry w Futsal):

- Po zastosowaniu „korzyści” i wystąpieniu faulu akumulowanego sędzia sygnalizuje wystąpienie przewinienia poprzez pokazanie tzw. „młynka”,
- Sędziowie **mogą zezwolić na kontynuowanie** gry stosując korzyść, jeżeli drużyna nie popełniła wcześniej 3 fauli akumulowanych, a drużyna przeciwna nie została pozbawiona realnej szansy na zdobycie bramki,
- Sędziowie **pokazują korzyść** przy faulu akumulowanym dwoma rękami, a przy nieakumulowanym jedną ręką.

## Począwszy od czwartego zarejestrowanego faulu :

a) drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego,

b) zawodnik wykonujący rzut wolny musi być właściwie zidentyfikowany,

c) bramkarz musi pozostawać we własnym polu karnym w odległości, co najmniej pięciu metrów od piłki,

d) **wszyscy pozostali zawodnicy muszą przebywać na boisku poza umowną równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza pola karnym. Muszą znajdować się, co najmniej pięć metrów od piłki i nie mogą przeszkadzać wykonawcy rzutu wolnego.**

e) żaden zawodnik nie może przekroczyć wspomnianej umownej linii zanim piłka nie zostanie dotknięta przez zawodnika wykonującego rzut wolny.

23. **Procedura wykonania** ( dla czwartego i każdego następnego faulu akumulowanego popełnionego w jednej połowie meczu) :

a) zawodnik wykonujący rzut wolny akumulowany musi kopnąć piłkę z zamiarem strzelenia bramki i nie może podawać piłki do innego zawodnika,

b) po wykonaniu rzutu wolnego, żaden zawodnik nie może dotknąć piłki, zanim nie zostanie dotknięta przez bramkarza drużyny broniącej lub odbije się od słupka, poprzeczki albo opuści pole gry,

c) jeżeli zawodnik popełnia czwarty faul na połowie przeciwnika lub na własnej, ale pomiędzy linią środkową, a umowną linią równoległą do niej przechodzącą przez drugi punkt karny w odległości 10 metrów od linii bramkowej, to rzut wolny wykonywany jest z drugiego punktu karnego czyli 10 metra,

d) jeżeli zawodnik popełnia czwarty faul na własnej połowie pomiędzy linią 10 metrów, a linią bramkową, drużyna, której przyznano rzut wolny może wybrać czy wykonać go z drugiego punktu karnego czy z miejsca gdzie przewinienie miało miejsce,

e) na wykonanie rzutu wolnego bezpośredniego na koniec każdej połowy czas musi być doliczony.

24. Zawodnik w czasie gry nie może blokować piłki przy bandach trzymając się poręczy lub drabinek. Powyższe zachowanie traktowane jest jako niesportowe i karane rzutem wolnym pośrednim.

25. Zawodnicy nie mogą korzystać z dodatkowego wyposażenia lub zakładać czegokolwiek co może stwarzać niebezpieczeństwo dla nich samych oraz dla innych zawodników ( włączając w to biżuterię ).

26. Wszystkie rodzaje biżuterii są potencjalnie niebezpieczne. Dlatego w celu uniknięcia problemów obowiązuje zakaz noszenia biżuterii podczas meczu.

## § 4

### Sankcje dyscyplinarne

1. Żółte i czerwone kartki są pokazywane wszystkim członkom zespołu (zawodnikowi, zawodnikowi rezerwowemu, trenerowi lub innej osobie oficjalnie towarzyszącej drużynie – a będącej na liście zawodników danego zespołu).

**2. Zawodnik musi być napomniany przez pokazanie mu żółtej kartki, jeżeli popełnia jedno z następujących przewinień :**

a) jest winny niesportowego zachowania,

b) słownie lub czynnie demonstruje niezadowolenie,

c) uporczywie narusza przepisy gry,

d) opóźnia wznowienie gry,

e) nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym, rzutem z autu, rzutem wolnym lub rzutem od bramki,

f) wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego, lub narusza procedurę wymiany,

g) rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego.

3. Zawodnik, który w czasie zawodów o mistrzostwo Morawickiej Ligi Futsalu otrzyma napomnienie ( żółtą kartkę ) zostanie automatycznie ukarany :

a) przy trzecim napomnieniu ( 3 żółta kartka ) – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu,

- b) przy szóstym napomnieniu ( 6 żółta kartka ) – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu,
- c) przy ósmym i każdym następnym napomnieniu ( 8 i kolejna żółta kartka ) – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu.

**4. Zawodnik lub zawodnik rezerwowy musi być wykluczony z gry i zobaczyć czerwoną kartkę, jeżeli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień :**

- a) popełnia poważny, rażący faul,
- b) zachowuje się gwałtownie lub agresywnie,
- c) pluje na przeciwnika lub inną osobę,
- d) pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając piłkę ręką ( nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym ),
- e) pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika popełniając przewinienie karane rzutem wolnym lub rzutem karnym,
- f) używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka lub gestów,
- g) otrzymuje drugie napomnienie w tym samym meczu,
- h) zawodnik rezerwowy musi być wykluczony, jeżeli pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na jej zdobycie. Za takie przewinienie drużyna gra w osłabieniu przez najbliższe 2 minuty (jeden z zawodników będących na polu gry musi opuścić boisko) lub do straty bramki.**

5. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich zostanie wykluczony przez sędziego z gry (czerwona kartka ) – zostaje automatycznie zawieszony (ukarany dyskwalifikacją) i nie może brać udziału w żadnych zawodach piłkarskich do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez organizatorów.

6. Zawodnik wykluczony z gry nie może powrócić na boisko ani zajmować miejsca na ławce dla zawodników rezerwowych i musi opuścić najbliższe otoczenie pola gry (na trybuny – jeżeli są dostępne bądź do szatni).

7. Atak nogami, który zagraża bezpieczeństwu przeciwnika, musi być traktowany przez sędziego jako poważny, rażący faul.

8. Jakakolwiek próba symulacji na boisku, która ma na celu oszukanie sędziego, musi być traktowana jako niesportowe zachowanie karane napomnieniem.

9. Zawodnik, który fetując zdobycie bramki zdejmuje koszulkę, musi być napomniany za niesportowe zachowanie.

**10. Każdorazowe niewłaściwe zachowanie w stosunku do stolika organizacyjnego sędziego zawodów adekwatnie do przewinienia ukazuje ostrzeżeniem, napomnieniem lub wykluczeniem.**

## § 5

### Zasady wyłonienia mistrza Morawickiej Ligi Futsal

#### 1. System rozgrywek:

- W rozgrywkach wystąpi 16 zespołów, podzielonych na dwa szczeble rozgrywkowe (I i II liga – szczegóły podziału wymienione w paragrafie 1).
  - Zespoły w I MFL szczeblach grają systemem każdy z każdym - mecz i rewanż, w sumie 14 meczy każdy z zespołów z I ligi i II ligi,
  - Mistrzem MFL zostaje zespół, który zajmie 1 miejsce w I lidze MFL,
  - Z I ligi spada zespół, który zajmie 7-8 miejsce. Do I ligi awansują pierwsze dwa zespoły II ligi MFL,

2. **Walkowery.** Jeżeli drużyna będzie ukarana walkowerem – brak zwrotu kaucji do opłaty startowej. Zawody należy zweryfikować jako walkower 0:5 na niekorzyść danej drużyny :

a) w przypadku nie stawienia się na zawody (**lub spóźnienia się powyżej 10 minut – od godziny wyznaczonej w terminarzu** ). **Trzykrotne nie stawienie się na zawody powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek bez zwrotu opłaty startowej,**

b) w której brał udział nieuprawniony do gry zawodnik (nie był zgłoszony do rozgrywek Morawickiej Ligi Futsal),

c) w której brał udział nieuprawniony do gry zawodnik z tytułu dyskwalifikacji za żółte lub czerwoną kartkę.

#### 3. Punktacja w meczach przedstawia się następująco :

a) za zwycięstwo – 3 pkt.

b) za zwycięstwo po rzutach karnych (remis w regulaminowym czasie) – 2 pkt.

c) za porażkę po rzutach karnych (remis w regulaminowym czasie gry) – 1 pkt.

d) za porażkę – 0 pkt.

**W przypadku remisu w regulaminowym czasie gry, sędzia zarządza serię rzutów karnych.**  
Wytuczne:

- Sędzię losuje pole karne na którym będą strzelane rzuty karne,
- Sędzia przeprowadza losowanie wśród kapitanów obu zespołów, zwycięzca losowania decyduje która drużyna jako pierwsza wykonuje rzut karny, zredukuje zespoły do równej ilości w obu zespołach,

- Bramkarz stoi na linii bramkowej do momentu prawidłowego wprowadzenia piłki do gry,
- Rzuty karne wykonuje się z linii pola karnego – 6m,
- Każda drużyna wystawia **po trzech strzelających**, rzuty karne wykonywane są na przemian zespołami, zwycięża zespół, który zdobędzie więcej bramek. Gdy po trzech wykonanych rzutach przez każdą z drużyn występuje remis, rzuty karne wykonują następnymi zawodnicy, którzy wcześniej nie wykonywali do wyłonienia zwycięzcy.

#### 4. **O kolejności zespołów decyduje :**

a) liczba zdobytych punktów

b) w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny o zajętych miejscach kolejno decyduje:

- liczba zdobytych punktów i bramek między tymi drużynami (bezpośrednie pojedynki), w przypadku równego bilansu decyduje kolejny punkt,

- korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach

- przy identycznej różnicy – większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach

- klasyfikacja fair-play.

c) w przypadku zdobycia równej ilości punktów przez 3 drużyny – dodatkowa tabela między tymi drużynami zgodnie wg następujących zasad :

- liczba zdobytych punktów i bramek między tymi drużynami (bezpośredni pojedynek-mała tabela)

- korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach

- przy identycznej różnicy – większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach

- klasyfikacja fair-play.

## § 6

### **Nagrody MLF i klasyfikacja fair-play**

1. Najlepsze trzy zespoły I ligi MLF otrzymają puchar, dyplom i vouchery na zakup sprzętu.

2. Pozostałe zespoły, które utrzymały się w I lidze MLF otrzymają puchary i dyplomy.

3. Zespoły, które awansowały do I MLF otrzymają puchary i dyplomy.

4. Zespoły, które spadły do II ligi MLF i pozostałe zespoły II MLF otrzymają dyplomy.

5. Wszystkie zespoły uczestniczące w rozgrywkach MLF otrzymają piłkę do futsalu.

6. Zespół wygrywający w klasyfikacji fair-play otrzymuje puchar (osobno w I, II lidze).

7. Nagrody indywidualne :

- najlepsza piątka rozgrywek,
- najlepszy zawodnik (osobno w I, II lidze),
- najlepszy bramkarz (osobno w I, II lidze),
- najlepszy strzelec (osobno w I, II lidze).

**Uwaga:** dotyczy klasyfikacji fair-play – zwycięzcą klasyfikacji fair –play zostaje drużyna, która w ciągu całego sezonu uzbiera najmniej punktów ujemnych. **W przypadku takiej samej liczby punktów ujemnych o kolejności decydują kolejno:** mniej bezpośrednich czerwonych kartek, mniej czerwonych kartek (po dwóch żółtych), wyższe miejsce w tabeli zespołu.

**Punkty ujemne otrzymuje się za:**

- Żółta kartka – 1 punkt,
- Czerwona kartka (po dwóch żółtych kartkach) – 3 punkty,
- Czerwona kartka – 3 punkty,
- Dyskwalifikacja zawodnika na dłużej niż 3 mecze – 5 punktów,
- 5 i więcej kartek zespołu w jednym meczu (nie liczy się czerwona kartka po 2 żółtych) – 5 punktów,
- Walkower – 10 punktów ujemnych.

W **klasyfikacji fair-play** liczone są tylko kary otrzymane w rozgrywkach Morawickiej Ligi Futsal.

## § 7

### **Puchar Morawickiej Ligi Futsal i Super Puchar Morawickiej Ligi Futsal**

- Do w/w rozgrywek sezonu 2023/2024 o organizowanych przez ZGKiR mogą zgłaszać się drużyny amatorskie reprezentujące miejscowości, firmy i instytucje z terenu Miasta i Gminy Morawica, oraz zespoły z zewnątrz tylko w przypadku gdy są wolne miejsca w rozgrywkach.
- Wszystkie mecze Pucharu Morawickiej Ligi Futsal będą odbywać się w Bilczy : w hali sportowej „Bilcza” przy ulicy Szkolnej 1, w terminach wyznaczonych przez organizatora.
- Mecz o Superpuchar zostanie rozegrany na początku następnego sezonu rozgrywek MLF.
- Wyniki, strzelcy, tabele, terminarze, komunikaty dyscyplinarne, galeria zdjęć i inne informacje będą publikowane na stronie Miasta i Gminy Morawica: [www.morawica.pl](http://www.morawica.pl); stronie Hali Sportowej Bilcza: [www.koralmorawica.pl/hala\\_sportowa\\_bilcza/aktualnosci.html](http://www.koralmorawica.pl/hala_sportowa_bilcza/aktualnosci.html) i na łamach miesięcznika „Wiadomości Morawickie”.
- **System rozgrywek wzorowany na rozgrywkach ligowych MLF** (powyżej w regulaminie), do następnej rundy przechodzi wygrany danego spotkania, w przypadku remisu po serii rzutów karnych.

- **Losowanie** odbyło się w obecności organizatora w dniu 9 listopada 2023r. w biurze Hali Sportowej Bilcza.
- **Brak rozstawienia zespołów w Pucharze Morawickiej Ligi Futsal.**
- **W meczu o Superpuchar MLF zagrają** zwycięzca Pucharu MLF lub jego finalista i mistrz I ligi MLF.
- **Nagrody**, w **Pucharze MLF** dla finalistów przewidziane są puchary, dyplomy i vouchery na zakup sprzętu sportowego, a **w Superpucharze** także dla finalistów przewidziane są puchary i dyplomy oraz vouchery na zakup sprzętu sportowego.

**Pauza w rozgrywkach Pucharu Morawickiej Ligi Futsal** obowiązuje po otrzymaniu:

- 2 żółtej kartki,
- 4 żółtej kartki,
- 7 i kolejnej żółtej kartki.

**Bezpośrednia czerwona kartka** otrzymana przez zawodnika otrzymana w meczu Morawickiej Ligi Futsal lub Pucharze Morawickiej Ligi Futsal skutkuje odsunięciem zawodnika na ilość meczy (w zależności od przewinienia) obowiązującą zarówno w rozgrywkach MLF jak i Pucharu MLF w zależności od terminarza rozgrywek.

**Żółte kartki** liczą się tylko w danych rozgrywkach, tj. otrzymana w MLF liczy się do MLF, otrzymana w Pucharze MLF liczy się w Pucharze MLF.

## § 7

### Postanowienia końcowe i przepisy bezpieczeństwa zdrowotnego

#### 1.Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach Morawickiej Ligi Futsal na własną odpowiedzialność.

2.W hali sportowej wszyscy uczestnicy winni podporządkować się kierownikom lub kapitanom drużyn oraz organizatorom rozgrywek.

3.W hali sportowej obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia i spożywania alkoholu „Regulamin Hali Bilcza”. W stosunku do w/w osób zostaną wyciągnięte konsekwencje dyscyplinarne z wykluczeniem zawodników lub całych drużyn z rozgrywek łącznie.

4.Zespół/kapitan może na piśmie złożyć oficjalny protest w terminie 48 godzin po zakończonych zawodach. Po tym terminie protestu nie uwzględnia się.

#### 5.Obstrzeżenia dotyczące bezpieczeństwa zdrowotnego, związane z pandemią wirusa Covid 19:

- Zespoły przychodzą do Hali Sportowej najwcześniej 20 minut przed meczem,
- Zespół ma przypisaną swoją szatnię (kapitan dostaje informację sms od organizatora oraz bezpośrednio jest wywieszona na szatni),
- Po zakończonym meczu zespół schodzi do szatni i opuszcza ją oraz budynek hali w ciągu 10 minut, potem następuje **dezynfekcja** przed wejściem następnego zespołu,

- Gdy zespół gra dwa mecze to po pierwszym wraca do szatni i czeka do następnego meczu a po nim zespół schodzi do szatni i opuszcza ją oraz budynek hali w ciągu 10 minut, potem następuje **dezynfekcja** przed wejściem następnego zespołu,
- Szatnie nie są zamykane – zespół nie dostaje kluczy do szatni, szatnie są monitorowane. Zaleca się aby cenne przedmioty zdeponować w recepcji hali lub zabrać ze sobą,
- Do stolika organizacyjnego podchodzi tylko i wyłącznie kapitan dostarczając wymaganą dokumentację oraz potwierdzając udział zawodników w meczu,
- Zaleca się aby przed i po zawodnicy oraz sędziowie zachowywali dystans społeczny i nie „przybijali tzw. piątek”.
- **Przerwanie/zakończenie rozgrywek:** W przypadku konieczności przerwania rozgrywek zostaną one dokończone jeżeli pozwoli na to czas. Jeżeli zostaną zakończone w tabeli kolejność zostanie ustalona na podstawie wyliczenia liczby średniej punktów (ilość meczy \* punkty). A opłata startowa zostanie zwrócona proporcjonalnie do rozegranych meczy – maksymalnie do zakończenia rundy I (potem nie będzie zwrotów).

**We wszystkich sprawach dotyczących w/w rozgrywek, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu decyzje podejmie organizator.**

**Organizator ZGKiR**

**W imieniu organizatora**

**Jacek Kubicki**